

1.	A fallal rugalmasan ütköző labda lendülete az ütközés következtében kétszeresére változik.	
2.	Egyenes vonalú egyenletes mozgás dinamikai feltétele, hogy a testre állandó nagyságú erő hasson.	
3.	A szabadon eső testre nem hat erő.	
4.	Az erő és az ellenerő vektori eredője nulla.	
5.	Bármely égitesten a nehézségi gyorsulás fordítottan arányos az égitest sugarával.	
6.	A gravitációs erő egyenesen arányos a két test tömegének szorzatával.	
7.	A dinamika alaptörvénye szerint az eredőerő egyenesen arányos a gyorsulással.	
8.	A súrlódási erő függ a test sebességétől is.	
9.	Ugyanazon felületen a nyugalmi súrlódási erő lehet kisebb is, mint a csúszási súrlódási erő.	
10.	Zárt mechanikai rendszeren belül a belső erők eredője mindig nulla.	
11.	Belső erők is megváltoztatják a rendszer egészének lendületét.	
12.	Egy test súlya kisebb is lehet, mint mg .	
13.	Csak a vízszintes felületen nyugvó test súlya mg .	
14.	A lendületváltozás mértéke csak az erő nagyságától és az irányától függ.	
15.	A szabadon eső labdára a Föld nagyobb vonzóerőt fejt ki, mint a labda a Földre.	
16.	Két érintkező test között mindig fellép a súrlódási erő.	
17.	Két érintkező felület között fellépő súrlódási erő függ a felületek nagyságától.	
18.	A nyugalom dinamikai feltétele, hogy a testre két egyenlő nagyságú erő hasson.	
19.	Az erő mértékegysége kgm/s	
20.	1 N az az erő, amely az 1 kg tömegű test sebességét egy másodperc alatt 1 m/s -mal változtatja meg.	
21.	Az egyenes vonalú egyenletesen változó mozgás dinamikai feltétele, hogy a testre állandó erő hasson.	
22.	A nehézségi gyorsulás függ a szabadon eső test tömegétől.	
23.	A gravitációs állandó értékét Newton állapította meg.	
24.	A test lendületváltozása csak az erőhatás idejétől függ.	
25.	A nehézségi erő a szabadon eső testek g gyorsulását létrehozó erő.	
26.	Az erőlkés a tömeg és a gyorsulás szorzata.	
27.	Mechanikai rendszer lendületváltozása mindig nulla.	
28.	A rugóállandó számértéke kifejezi, hogy 1 N erő mekkora hosszváltozást hoz létre.	